

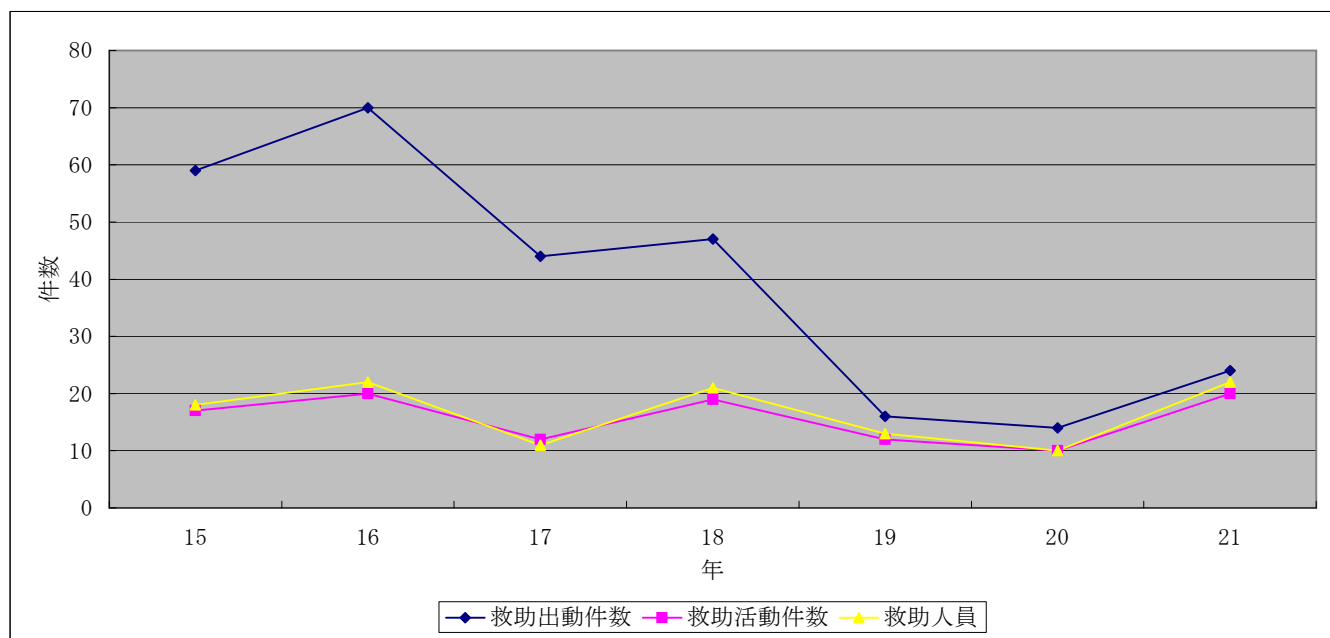
救 助 編

救 助 活 動 件 数 及 び 救 助 人 員 の 推 移

区分 年	救助出動件数		救助活動件数		救助人員	
	件数	対前年増減率 (%)	件数	対前年増減率 (%)	件数	対前年増減率 (%)
15	59	△4.8	17	△10.5	18	△10.0
16	70	18.6	20	17.6	22	22.2
17	44	△37.1	12	△40.0	11	△50.0
18	47	6.8	19	58.3	21	90.9
19	16	△66.0	12	△36.8	13	△38.1
20	14	△12.5	10	△16.7	10	△23.1
21	24	71.4	20	100.0	22	120.0

※ △は減少を表す

救 助 出 動 ・ 活 動 ・ 救 助 人 員 の 推 移



事 故 種 別 救 助 活 動 状 況

区分 事故種別	火災	交通 事故	水 難 事 故	自然 災 害	機 械 に よ る 事 故	よ 建 る 物 事 等 故 に	酸 ガ ス 欠 事 及 故 び	破 裂 事 故	そ の 他	合 計
	出動件数		11 (45.8%)	6 (25.0%)			1 (4.2%)			6 (25.0%)
活動件数		8 (40.0%)	5 (25.0%)			1 (5.0%)			6 (30.0%)	20 (100%)
救助人員		8 (36.3%)	4 (18.2%)			4 (18.2%)			6 (27.3%)	22 (100%)

※ ()は構成比を表す

事故種別発生場所別活動件数

区分		事故種別		火災	交通事故	水難事故	自然災害	機械による事故	建物等による事故	ガス及び酸欠事故	破裂事故	その他	合計
屋内	住居												
	その他の屋内								1				1
屋外	道路			8									8
	水面	内水面											
		外水面				5						1	6
山岳													
その他の屋外												5	5
その他													
合計					8	5			1			6	20

事故種別活動人員

区分		事故種別		火災	交通事故	水難事故	自然災害	機械による事故	建物等による事故	ガス及び酸欠事故	破裂事故	その他	合計
専任救助隊													
兼任救助隊					16	19			3			11	49
消防隊員					26	28			5			15	74
救急隊員					25	15			3			20	63
消防団員						97							97
合計					67	159			11			46	283

事故種別活動車両区分台数

区分		事故種別		火災	交通事故	水難事故	自然災害	機械による事故	建物等による事故	ガス及び酸欠事故	破裂事故	その他	合計
救助工作車					3	3			1			3	10
はしご車													
ポンプ車					7	5			1			5	18
救急車					9	6			1			7	23
その他					4	10						1	15
合計					23	24			3			16	66

市町別事故種別活動件数

区分 \ 事故種別	火災	交通事故	水難事故	自然災害	機械による事故	建物等による事故	ガス及び酸欠事故	破裂事故	その他	合計
八幡浜市		5	1			1			3	10
伊方町		2	2						3	7
西予市三瓶町		1	1							2
大洲市			1							1
合計		8	5			1			6	20

月別事故種別活動件数

区分 \ 事故種別	火災	交通事故	水難事故	自然災害	機械による事故	建物等による事故	ガス及び酸欠事故	破裂事故	その他	合計
1月		1								1
2月		1								1
3月		1	2							3
4月			1						1	2
5月		1								1
6月		1								1
7月		1	1							2
8月		1	1			1				3
9月		1							1	2
10月									1	1
11月										
12月									3	3
合計		8	5			1			6	20

曜日別事故種別活動件数

区分 \ 事故種別	火災	交通事故	水難事故	自然災害	機械による事故	建物等による事故	ガス及び酸欠事故	破裂事故	その他	合計
月		1	1						1	3
火		2							2	4
水		1	2						1	4
木										
金			1			1				2
土		2							1	3
日		2	1						1	4
合計		8	5			1			6	20